

## PKMN-id Trainer Circuit 2017 (PTC17)



### Apa itu PKMN-id Trainer Circuit?

**PKMN-id Trainer Circuit (PTC)** adalah sebuah wadah yang diselenggarakan oleh PKMN-id bagi seluruh Trainer VGC di Indonesia untuk mengasah diri dan berkompetisi. Trainer dapat mengumpulkan **PTC Point (PP)** melalui Online maupun Live Tournament agar dapat berpartisipasi pada ajang final PTC dan memperebutkan hadiah utama: *reimbursement* untuk berpartisipasi dalam ajang resmi VGC yang diselenggarakan The Pokémon Company International! PTC17 akan berlangsung sejak Januari 2017 hingga Mei/Juni 2017.

### Bagaimana perhitungan PP?

Online maupun Live Tournament bebas untuk diikuti siapa saja. PP dan hadiah yang didapat ditentukan berdasarkan banyaknya peserta pada masing-masing turnamen. Delapan Trainer dengan total PP tertinggi berhak mengikuti ajang final PTC. PTC menggunakan **Best Finish Limit (BFL)** yang berbeda antara Online dengan Live Tournament. Selain pada perhitungan BFL, tidak ada perbedaan antara PP yang didapat melalui Online Tournament dengan Live Tournament.



## Apa itu BFL?

BFL adalah sebuah sistem yang membatasi banyaknya turnamen yang diikuti sertakan pada perhitungan poin seorang pemain. Jadi, hanya Tournament yang memberikan PP tertinggi yang akan diikuti sertakan dalam perhitungan. Untuk PTC17, terdapat tiga jenis perhitungan BFL:

- Online-only BFL : 6 (Online)
- Live-only BFL : 3 (Live)
- Mixed BFL : 2 (Online) + 2 (Live)

Total PP yang dihitung bagi seorang Trainer adalah total PP yang paling tinggi berdasarkan tiga jenis BFL yang disebutkan sebelumnya. Untuk memperjelas, silahkan simak ilustrasi berikut.

Ali mengikuti 8 Online Tournament, masing-masing memberi 30, 5, 30, 0, 10, 5, 10 dan 15 PP, serta 2 Live Tournament, masing-masing memberi 60 dan 40 PP. Berikut adalah total PP dari Ali:

- Online-only :  $30 + 30 + 15 + 10 + 10 + 5 = 100$
- Live-only :  $60 + 40 + 0 = 100$
- Mixed :  $60 + 40 + 30 + 30 = 160$

Maka, total PP Ali yang akan disertakan dalam pemeringkatan adalah 160 PP yang berasal dari Mixed BFL.

## Seperti apa peraturan PTC?

Peraturan PTC senantiasa mengacu pada peraturan resmi VGC pada tahun pelaksanaan yang dirilis resmi oleh The Pokémon Company International, meskipun tidak menutup kemungkinan adanya penambahan maupun pengurangan aturan. Untuk PTC17, acuan peraturan adalah peraturan resmi VGC17 (dapat diakses pada <https://t.co/AfZtzGSCNd>). **Dilarang keras untuk menggunakan perangkat/konsol dengan *custom firmware* maupun *game software* bajakan.** Seluruh peserta diharapkan untuk menjunjung tinggi kejujuran dan keadilan, serta bersifat kooperatif terhadap Staff maupun Judge.

Selain itu, seluruh peserta juga **diwajibkan untuk mengunduh peraturan resmi VGC17/WCS17 pada *software game* masing-masing dan memilih *rule* tersebut**

saat bertanding dengan lawan. Hal ini dimaksudkan agar seluruh pertandingan dapat mengikuti peraturan VGC17 secara otomatis. Peraturan dapat diunduh melalui Festival Plaza > Battle > Download Rules > **Double Battle: 2017 World Championships Rules**.

## Turnamen apa saja yang termasuk rangkaian PTC?

### Online Tournament

Online Tournament (OT) akan diselenggarakan melalui wi-fi/internet. OT dijadwalkan untuk diadakan setiap minggunya mulai Januari hingga Mei/Juni, kecuali pada minggu diadakannya Live Tournament. Selama PTC17, OT akan diadakan minimal 10 kali, mempertimbangkan kemungkinan adanya kendala teknis maupun nonteknis pada minggu-minggu tertentu. Jadwal OT akan diumumkan melalui halaman Facebook PKMN-id (<https://www.facebook.com/pkmnid/>) maupun grup Facebook Pokémon Sun Moon yang diasuh oleh PKMN-id (<https://www.facebook.com/groups/pokemonsunmoon.indo/>). Berikut adalah ketentuan OT secara umum.

- Biaya : Gratis
- Peserta : Terbuka untuk umum
- Format : VGC17; Swiss Round BO1
- Hadiah : PP\*
- Peraturan : VGC17 + Peraturan Khusus Online Tournament\*\*

\* Daftar PP yang diberikan pada OT dapat dilihat pada Tabel D.

\*\* Peraturan Khusus Online Tournament dapat dilihat pada akhir dokumen.

### Live Tournament

Live Tournament (LT) akan diselenggarakan dengan mengadakan acara tatap muka secara langsung. LT dapat diselenggarakan pada acara yang diadakan oleh PKMN-id sendiri maupun kerjasama dengan acara/EO lain. LT dijadwalkan untuk diadakan 6 kali: 4 kali di Jakarta, sebulan sekali mulai Januari hingga April; dan 2 kali di Bandung pada bulan Februari dan April. Jadwal dan *venue* LT juga akan diumumkan melalui halaman Facebook PKMN-id (<https://www.facebook.com/pkmnid/>) maupun grup Facebook

Pokémon Sun Moon yang diasuh oleh PKMN-id (<https://www.facebook.com/groups/pokemonsunmoon.indo/>). Berikut adalah ketentuan LT secara umum.

- Biaya : IDR 50k + biaya tambahan (minimal IDR 0k, menyesuaikan tempat)
- Peserta : Terbuka untuk umum
- Format : VGC17; Swiss Round BO1 + Top Cut BO3
- Hadiah : PP\* + uang tunai\*\*
- Peraturan : VGC17

\* Daftar PP yang diberikan pada LT dapat dilihat pada Tabel C.

\*\* Daftar uang tunai yang diberikan pada LT dapat dilihat pada Tabel D.

### **Last Chance Qualifier**

Last Chance Qualifier (LCQ) adalah sebuah turnamen khusus yang akan diselenggarakan pada hari pertama ajang final PTC. LCQ ditujukan untuk memberi kesempatan bagi 8 Trainer yang tidak memiliki cukup PP maupun tidak berkesempatan untuk berpartisipasi pada LT atau OT untuk turut beraksi pada Grand Final. Pelaksanaan LCQ mengikuti tanggal pelaksanaan ajang final PTC (perkiraan Juni). Berikut adalah ketentuan LCQ secara umum.

- Biaya : *to be announced*
- Peserta : Selain Top 8 peringkat akhir PP PTC17
- Format : VGC17; Swiss Round BO1
- Hadiah : Hak partisipasi dalam Grand Final
- Peraturan : VGC17

### **Grand Final**

Grand Final (GF) adalah turnamen puncak penyelenggaraan PTC. GF hanya berhak diikuti oleh 8 Trainer dengan total PP tertinggi dan 8 Trainer pemenang LCQ. Pelaksanaan GF mengikuti tanggal pelaksanaan ajang final PTC (perkiraan Juni). Berikut adalah ketentuan GF secara umum.

- Biaya : Gratis
- Peserta : Top 8 peringkat akhir PP PTC17 + Top 8 LCQ

- Format : VGC17; Swiss Round BO3 (4 ronde) + Top Cut BO3 (Top 4)
- Peraturan : VGC17
- Hadiah :
  - *Reimbursement* untuk berpartisipasi pada ajang resmi The Pokémon Company International (Select Premier Event / Regionals / Nationals / Internationals):
    - ◆ Champion: Maksimal IDR 2000K (belum termasuk biaya pendaftaran)
    - ◆ Runner-up: Maksimal IDR 1000K (belum termasuk biaya pendaftaran)
  - Trofi (Top 4) / Plakat (selain Top 4)
  - Uang tunai:
    - ◆ Champion: 55% *prizepool*
    - ◆ Runner-up: 25% *prizepool*
    - ◆ 3rd/4th: 5% *prizepool*

Catatan: Banyaknya ronde pada Swiss Round serta banyak Trainer pada Top Cut disesuaikan dengan banyak peserta, mengacu kepada Tabel A.

pkmn-id  
Indonesian Pokémon Community

**Tabel A: Detail Swiss Round dan Top Cut**

<b>Banyak Peserta</b>	<b>Swiss Round</b>	<b>Top Cut</b>
4 - 8	3 Ronde	-
9 - 16	4 Ronde	Top 4
17 - 32	5 Ronde	Top 4
33 - 64	6 Ronde	Top 8
65 - 128	7 Ronde	Top 8
129 - 256	8 Ronde	Top 16
257 - 512	9 Ronde	Top 16
513 - 1024	10 Ronde	Top 32
1025 - 2048	11 Ronde	Top 32
> 2048	12 Ronde	Top 64

**pkmn-id**  
Indonesian Pokémon Community



## Tabel B: Distribusi PP (Online Tournament)

Catatan: Untuk setiap 16 total peserta berikutnya, distribusi PP untuk setiap posisi ditambah 5 PP. Turnamen tidak dapat berjalan jika banyak peserta kurang dari 8.

Peserta	#1	#2	#3-4	#5-8	#9-16	#17-24	#25-32
9-12	15	10	5	-	-	-	-
13-16	20	10	5	-	-	-	-
17-20	25	15	10	5	-	-	-
21-28	30	20	15	10	-	-	-
29-32	35	25	20	15	10	-	-
33-40	50	35	25	20	10	5	-
41-48	60	40	30	25	20	10	-
49-56	70	50	40	30	20	10	5
57-64	80	60	50	40	30	20	10

pkmn-id  
Indonesian Pokémon Community

### Tabel C: Distribusi PP (Live Tournament)

Catatan: Untuk setiap 16 total peserta berikutnya, distribusi PP untuk setiap posisi ditambah 5 PP. Turnamen tidak dapat berjalan jika banyak peserta kurang dari 8.

Peserta	#1	#2	#3-4	#5-8	#9-16	#17-24	#25-32
9-12	30	25	20	-	-	-	-
13-16	40	30	20	10	-	-	-
17-20	40	35	30	20	-	-	-
21-28	50	45	40	30	-	-	-
29-32	60	50	40	30	20	-	-
33-40	70	55	40	30	20	10	-
41-48	80	65	50	40	25	15	-
49-56	90	70	55	45	30	15	5
57-64	100	80	65	50	35	20	10

pkmn-id  
Indonesian Pokémon Community



## Tabel D: Distribusi Uang Tunai (Live Tournament)

Catatan: Distribusi uang tunai saat banyak peserta lebih dari 64 akan disesuaikan.

Turnamen tidak dapat berjalan jika banyak peserta kurang dari 8.

Peserta	Champion	Runner-up	Top 4	Top 8
9-12	300K	-	-	-
13-16	300K	100K	-	-
17-20	350K	150K	-	-
21-24	450K	200K	50K	-
25-28	550K	250K	100K	-
29-32	550K	250K	100K	-
33-36	600K	250K	100K	50K
37-40	600K	300K	100K	50K
41-44	700K	400K	150K	50K
45-48	700K	400K	150K	50K
49-52	750K	500K	150K	100K
53-56	750K	500K	200K	100K
57-60	800K	500K	250K	100K
61-64	800K	550K	250K	100K

PKMN-ID  
Indonesian Pokémon Community

# PKMN-id Trainer Circuit 2017 (PTC17)

## Peraturan Khusus Online Tournament

### A. Pelaksanaan Turnamen

1. Peserta akan diundang ke grup Facebook yang khusus digunakan untuk Online Tournament.
2. Daftar nama, Friend Code, dan akun Facebook tiap peserta akan diunggah pada grup tersebut.
3. Peserta wajib melakukan Check-in 30 menit sebelum turnamen dimulai dengan mengomentari *post* yang telah ditentukan.
4. *Pairing* tiap ronde akan diunggah pada grup tersebut, dan peserta wajib melaporkan hasil ronde terkait dengan mengomentari *post* tersebut. Jika hingga akhir ronde tidak ada laporan, kedua peserta dianggap kalah.
5. Kontak dengan lawan dilakukan secara mandiri dengan mengirim *direct message* pada Facebook ataupun media lain yang disepakati.

### B. Pokémon dalam Tim

1. Peserta tidak boleh mengganti Pokémon (termasuk, namun tidak terbatas pada, Nature, IV, EV, Ability, dan Moveset) maupun Item yang di-Hold Pokémon tersebut.
2. Peserta tidak perlu menyerahkan Team Sheet, namun wajib memberikan Team Sheet jika Staff atau Judge meminta. Contohnya, Team Sheet dari posisi Top 4 untuk kepentingan arsip.

### C. Disconnection

1. Jika hanya salah satu peserta yang mendapat pesan *error* "Communication failed", atau dengan kata lain peserta tersebut *disconnected*, maka:
  - a) Jika masih 3 Turn atau kurang:
    - i. Ulangi dengan membawa seluruh Pokémon yang sudah dikeluarkan. Pokémon yang belum dikeluarkan bisa tetap dibawa ataupun diganti Pokémon lain.

- ii. Gunakan *lead* Pokémon yang sama.
        - iii. Reka ulang seluruh Move/Switch hingga Turn sebelum *disconnected*, atau hingga terjadi perbedaan banyak Pokémon tersisa (contoh: sebelum *disconnected* Pokémon B KO akibat Critical, namun setelah reka ulang Pokémon tersebut tidak KO karena tidak Critical).
      - b) Jika sudah 3 Turn atau lebih, peserta tersebut dinyatakan KALAH.
      - c) Jika peserta tersebut mengalami tiga kali "Communication failed", dinyatakan KALAH.
    2. Jika kedua peserta mendapat pesan *error* "Communication with the other trainer was interrupted", atau dengan kata lain terjadi gangguan pada server, atau jika kedua peserta *disconnected*, maka:
      - a) Jika masih 3 Turn atau kurang:
        - i. Ulangi dengan membawa seluruh Pokémon yang sudah dikeluarkan. Pokémon yang belum dikeluarkan bisa tetap dibawa ataupun diganti Pokémon lain.
        - ii. Gunakan *lead* Pokémon yang sama.
        - iii. Reka ulang seluruh Move/Switch hingga Turn sebelum *disconnected*, atau hingga terjadi perbedaan banyak Pokémon tersisa (contoh: sebelum *disconnected* Pokémon B KO akibat Critical, namun setelah reka ulang Pokémon tersebut tidak KO karena tidak Critical).
      - b) Jika sudah 3 Turn atau lebih:
        - i. Peserta dengan sisa Pokémon terbanyak dinyatakan MENANG.
        - ii. Jika sisa Pokémon sama, peserta dengan persentase HP Pokémon tertinggi dinyatakan MENANG.
    3. Turn 1 adalah saat pertama kali Pokémon dikeluarkan (beserta aktivasi seluruh Ability terkait). Turn 2 adalah saat Move/Switch pertama berjalan. Turn 3 adalah saat Move/Switch kedua berjalan.
    4. Kedua peserta diwajibkan untuk mengambil foto kondisi layar saat *disconnected* untuk membantu Staff atau Judge mengambil keputusan. Jika pemenang belum dapat ditentukan berdasarkan poin-poin sebelumnya, maka peserta yang tidak memberikan foto kondisi layar saat *disconnected* dinyatakan kalah.

#### **D. Kejujuran**

1. Peserta diwajibkan untuk menjunjung tinggi kejujuran dan keadilan, serta bersikap kooperatif terhadap Staff maupun Judge.
2. Peserta disarankan untuk menyimpan Battle Video agar masalah yang mungkin timbul dapat diselesaikan dengan lebih adil.
3. Silahkan kontak Staff atau Judge yang sedang bertugas jika terjadi indikasi pelanggaran atau jika peserta membutuhkan bantuan saat *disconnection* terjadi.

#### **E. Perubahan Peraturan**

1. Demi mengantisipasi hal-hal baru dalam sistem *software* Pokémon Sun/Moon, Staff maupun Judge berhak memodifikasi peraturan jika dirasa diperlukan.



pkmn-id  
Indonesian Pokémon Community